

PC Arc/Info 简明命令手册

目录

目录.....	1
一、A R C 命令.....	4
1、PC-ARC/INFO 的配置和测试.....	4
2、获取帮助.....	4
3、图层(COVERAGE)的产生与编辑.....	4
4、图层和文件转换.....	4
5、判断数字化错误.....	4
6、建立拓扑关系.....	5
7、图层数据操作.....	5
8、增加、更新和操作属性数据.....	5
9、图层管理.....	5
10、图层显示.....	6
11、A R C 处理器命令.....	6
12、数据转换(我国用户常用命令).....	6
13、矢量-栅格数据相互转换.....	6
14、空间要素合并.....	6
15、缓冲区的建立.....	7
16、要素提取.....	7
17、要素合并.....	7
18、图层数据库的合并.....	7
19、图层更新.....	7
二、A R C E D I T 命令.....	8
1、环境设置.....	8
2、PC ARCEDIT 控制和帮助获取.....	8
3、设定环境.....	8
4、绘出图层要素.....	9
5、指定绘图符号.....	9
6、PC ARCEDIT 中的容差.....	9
7、增加要素.....	9
8、选择要素.....	9
9、编辑要素的属性.....	10
10、编辑要素的坐标.....	10
11、弧段特殊坐标编辑.....	10
12、设定注记环境.....	10
13、注记的特殊编辑命令.....	11
三、A R C P L O T 命令.....	12
1、ARC PLOT 控制命令.....	12
2、帮助命令.....	12
3、复合图的定位和宿放.....	12
4、设定线形.....	13
5、设定标记符(MARKER).....	13

6、设定填充符号(SHADE)	13
7、记定文字注记符号	13
8、图层要素绘图	14
9、标记图层要素	14
10、设置所需绘的要素	14
11、图名、图例、标线和比列尺的绘制	14
12、查询或更新	15
13、交互式复合图	15

一、A R C 命令

1、PC-ARC/INFO 的配置和测试

CGITEST	测试 PC ARC/INFO 显示器
CON-CGI	配置 PC ARC/INFO 显示器
CON-DIG	配置 PC ARC/INFO 数字化仪
DIGTEST	测试 PC ARC/INFO 数字化仪
DUALMODE	指定双屏幕

2、获取帮助

COMMANDS	列出 PC ARC/INFO 各种命令
HELP	列出 PC ARC/INFO 命令的帮助

3、图层(COVERAGE)的产生与编辑

ADS	产生和输入一个图层，是进行 ARC/INFO 常用的一种数字化模块
CREATE	产生一个空间的图层
CREATELABELS	给没有 LAB 点的图层产生 LAB 点
DELETETIC	从一个图层中删除已选择的 TIC 点
GENERATE	从键盘和文件中增加图层要素

4、图层和文件转换

EXPORT	将图层、数据库文件、文本文件、绘图文件或者复合图转换为 ARC/INFO 交换文件
IMPORT	将 ARC/INFO 交换文件转换为图层、数据库文件、文本文件、绘图文件或者复合图
RECEIVE	从主机上接收图层、数据库文件、文本文件、绘图文件或者复合图文件
SEND	将 PC ARC/INFO 的图层、数据库文件、文本文件、绘图文件或者复合图文件传至主机

5、判断数字化错误

EDITPLOT	在 PC 屏幕上交互式显示图层，可以任意选择窗口进行打印绘图或生成绘图文件
LABELERRORS	列出多边形 LAB 点错误

NODEERRORS 列出图层中可能的出现的节点错误

6、建立拓扑关系

BUILD 建立或更新要素拓扑关系

CLEAN 产生多边形拓扑关系

7、图层数据操作

PROJECT 对一图层或文件进行两种坐标转换

TRANSFORM 基于控制点对一图层的坐标进行转换

8、增加、更新和操作属性数据

ADDITEM 给一个数据库文件增加一个数据项

ADDXY 把点或 LAB 点 X,Y 坐标写入 PAT 文件

COPYINFO 拷贝数据库文件

DBASE 在 ARC 环境下启动 dBASE (在装有 dBASE 的情况下)

DROPITEM 从数据库文件中删去一个数据项

IDEDIT 更新图层中的 USER-ID

JOINITEM 基于相同的数据合并两个文件

KILLINFO 删除数据库文件

TABLES 启动 TABLES 程序

9、图层管理

APPEND 合并图层(最多可多达 100 个图层)

COPYCOV 拷贝图层

COUNT 列出图层所有的要素个数

DESCRIBE 提供图层的各种信息

FREQUENCY 列出图层中要素编码的频率

INDEX 产生一个空间索引, 以提高对图层要素查询的效率

KILL 删除一个图层

LOADANNO 拷贝一个名为 [COVER].TXT 的数据库文件

LISTCOVS 列出当前工作区的图层

NODEPOINT 在含有弧段的节点中产生点图层

POINTDISTANCE 计算指定半径范围内一个图层中点要素相对另一图层点要素的距离

RENAMCOV 改变图层的名字

TOLERANCE 设置或显示所用图层的容差(见“二、ArcEdit 命令”中的“6、PC ArcEdit 中的容差”)

UNGEN 从一个图层生成一个具有 X,Y 坐标的 ASCII 文件

UNLOADANNO 从图层数据库文件中拷贝注记

10、图层显示

EDITPLOT	在 PC 屏幕上交互式显示图层，可以任意选择窗口进行打印绘图或生成绘图文件
PLOTINFO	列出绘图文件信息
ROTPLOT	从一个已生成的绘图文件按一定的旋转角度产生一个新的绘图文件

11、A R C 处理器命令

CLEAR	清除 PC 显示器
CLS	清除 PC 显示器
COLOR	改变显示屏对话框线的颜色
INFODIRECTORY	显示当前目录的数据库和数据文件
ITEMS	列出图层和数据文件的数据项定义
LIST	列出图层和数据文件的值
POPUP	弹出窗口和显示 ASCAII 文件
QUIT	退出 ARC 环境
DELETE	删除磁盘文件
DRAW	显示绘图文件、复合图文件等

12、数据转换(我国用户常用命令)

DEFARC	将 AutoCAD 的 ASCII 绘图转换文件(DXF)转换为图层(COVERAGE)
IGESARC	将原始图形交换标准文件(IGES)转换为图层
ARCDXF	将图层(COVERAGE)转换为 DXF 文件
ARCIGES	将图层转换图形交换标准文件(IGES)

13、矢量-栅格数据相互转换

GRIDPOLY	将一种栅格文件转换成多边形图层
LINEGRID	将线状图层转换成栅格文件
POINTGRID	将点状图层转换成栅格文件
POLYGRID	将多边形图层转换成栅格文件

14、空间要素合并

IDENTITY	计算两个图层的几何交点。只有保留那些在第一个指定图层范围上所叠加的要素，两个图层的属性均保存于输出的图层中
INTERSECT	计算两个图层的几何交点。只有保留共同区域内的要素，两个图层的属性均保存于输出的图层中
UNION	计算两个图层的几何交点。两个图层中所有要素和属性均保留

15、缓冲区的建立

BUFFER 在所选要素上产生一个缓冲多边形

16、要素提取

CLIP 用一个图层叠加另一个图层并裁取其要素
ERASECOV 删除被叠加图层中的要素
RESELECT 根据要素的属性从一个图层中提取图形要素
SPLIT 把一个图层分为多个图层

17、要素合并

DISSOLVE 合并具有指定项相同值的多边形
ELIMINATE 合并所选择的具有相邻边界的多边形，以删除细长多边形

18、图层数据库的合并

MAPJOIN 合并多至 50 个图层为一个图层

19、图层更新

UPDATE 使用切割-贴上的方法更新图层中某些区域

二、A R C E D I T 命令

1、环境设置

COMMAND	指定 PC ARCEDIT 的命令输入方式
COORDINATE	指定 PC ARCEDIT 获取坐标的方式
DIALOGCOLOR	指定命令区文字的颜色
DISPLAY	设置显示器
GRAPHICS	图形显示开关
SYSTEM	从 PC ARCEDIT 临时进行操作系统(返回 EXIT)

2、PC ARCEDIT 控制和帮助获取

COMMANDS	列出 PC ARCEDIT 的命令
DIALOGCLEAR	清除对话框
DISTANCE	计算和显示两个指定点的距离
INFODIRECTORY	列出当前工作区数据库文件
LINEINDEX	显示 100 种所提供的线型
MARKERINDEX	显示所提供的符号
POPUP	弹出窗口和显示 ASCII 文件
QUIT	退出 PC ARCEDIT
RESET	重新设置 PC ARCEDIT
SAVE	保存当前文件
SCREENRESTORE	显示由 SCREENSAVE 所保存的 BIT 图象文件
SCREENSAVE	保存 BIT 图象文件
SHOW	列出当前的设置
STATUS	提供当前 PC ARCEDIT 的设置和环境的信息
WHERE	显示鼠标 X,Y 的坐标值

3、设定环境

BACKCOVERAGE	指定背景显示图层
CREATECOVERAGE	产生一个新的图层
EDITCOVERAGE	指定编辑文件
REMOVEBACK	取消当前的背景图层
REMOVEEDIT	取消当前的编辑文件

4、绘出图层要素

BACKENVIRONMENT	指定需要绘出的背景图层的要素
CLEAR	清屏
DRAW	绘出由环境所确定的各种要素(包括背景要素和被编辑要素)
DRAWENVIRONMENT	指定所需绘出的各种要素
MAPEXTENT	指定所要绘出的图形范围

5、指定绘图符号

LINESET	指定所用的线形文件
MARKERSET	指定所用的符号文件 (MARKER)
SYMBOLSET	可以获所要符号文件 (SYMBOL)
TEXTSET	指定所用的注记文件

6、PC ARCEDIT 中的容差

EDITDISTANCE	设置编辑距离
GRAIN	设置两个结点间的距离
SETANGLE	设置编辑要素旋转角度
SNAPDISANCE	设置两个节点的捕捉的最大距离
SNAPTYPE	设置捕捉方式
WEED	设置所增加的结点的最小距离

(以上各种容差可以使用 Arc 命令中的 TOLERANCE 进行设置, 参见一.9 图层管理中的 TOLERANCE)

7、增加要素

ADD	给所编辑的图层增加各种要素
AUTOINCREMENT	指定要 ADD 中是否自动增加 USER-ID
COPY	把所选择的要素拷贝到另一新的地点
EDITFEATURE	指定所要编辑的要素
GET	根据当前指定要素, 从另一个图层文件中拷贝要素到当前图层中
PUT	根据当前指定要素, 从当前图层文件中所选择的要素拷贝到所指定的图层中
SETINCREMENT	指定自动增加 USER-ID 的值

8、选择要素

ASELECT	增加选择要素到所选择要素集中
DRAWSELECT	以 SETDRAWSYMBOL 命令所设置的符号绘出所选择的要素

NEXT	选择另一要素
NSELECT	取消当前的要素集并选择所有要素
RESELECT	从当前所选择的要素再选择要素
SELECT	选择要素进行编辑
SETDRAWSYMBOL	为 DRAWSELECT 指定符号(UNIX 版本--SDS)
UNSELECT	从当前的选择集中取消要素
WHO	显示当前所选择的要素

9、编辑要素的属性

CALCULATE	对数据项进行各种计算
COLUMNS	列出数据库项的定义和所含的内容和相关文件
ITEMS	列出数据库的项
FORMS	交互式修改所选要素的属性记录或相关数据库记录
JOIN	以相同的数据项临时连接另一个数据库
LIST	显示所选择要素的属性
LOOKUP	使用 LOOKUP 表进行编辑要素
MOVEITEM	移动字符串到一个目标项中
TRANSFER	从一个要素到另一个要素拷贝属性
UPDATE	编辑一个要素的属性

10、编辑要素的坐标

DELETE	从编辑图层删除所选择的要素
MOVE	把所选择的要素从移至指定的地点
ROTATE	根据用户的指定的轴把所选择的要素旋转
UNDELETE	恢复前一次删除

11、弧段特殊坐标编辑

ARCTYPE	指定所要增加的弧类型(圆、正方形等)
DUPLICATEARCS	指定与已有弧段有两个结点时是否可以增加弧段
FLIP	改变所选弧段的方向
RESHAP	允许可对弧段的部分进行数字化
SPLIT	给选定弧段增加一个结点
UNSPLIT	通过删除结点合并具有假结点的弧段
VERTEX	进行顶点的编辑

12、设定注记环境

ANNOFIT	在 ANNOTYPE POINT2 之中的两点中注记
ANNOITEM	给编辑图层所要增加注记的要素原

ANNOLEVEL	指定注记的级
ANNOPOSITION	设置注记的位置
ANNOSIZE	指定注记的高度

13、注记的特殊编辑命令

DELETEDARROWS	从所选择的注记中删除箭头
REPOSITION	移动注记
SETARROW	给所择注增加箭头

三、A R C P L O T 命令

1、ARCPLLOT 控制命令

CLEAR	清除屏幕
COLOR	改变屏幕的颜色
COLORINDEX	显示所提供的颜色
COMMAND	指定输入命令的方式
DIALOGCLEAR	清除命令区
DIALOGCOLOR	设定命令区的颜色
DISPLAY	设定显示器或产生绘图文件
PENSPEED	设定绘图的笔速
PLOT	绘出绘图文件或复合图
PLOTZOOM	绘出绘图文件或复合图,并可进行放大宿小和平移
POPUP	显示 ASCII 文件
QUIT	退出 PC ARCPLLOT
RESET	重新启动 ARCPLLOT
SCREENLINES	设定对话框的行数
SETPAGE	在 PC 显示卡支持多个图形页的情况下,进行页转换
SCREENRESTORE	显示 SCREENSAVE 所存储的 BIT 图象文件
SCREENSAVE	将当前显示的图形以 BIT 图象方式存储
SYMBOLSET	一次性设置所四种绘图符号
SYSTEM	临时性与操作系统 DOS 进行切换

2、帮助命令

COMMANDS	列出所有 ARCPLLOT 命令
HELP	列出 ARCPLLOT 命令的帮助
SHOW	显示 ARCPLLOT 命令环境

3、复合图的定位和宿放

MAPANGLE	设置复合图的图形页
MAPEXTENT	指定所要显示的图层范围
MAPINFO	列出当前复合图相对图形页的转换值
MAPLIMITS	指定图形页上所显示的图层的区域
MAPPOSITION	设置复合图在图形页上显示的位置
MAPSCALE	指定复合图显示的比例
MAPSHIFT	相对图形页移动复合图的显示位置
MAPUNITS	指定图层的坐标单位

MAPZOOM	调整所显示图的大小尺寸
PAGESIZE	指定图形页的尺寸
PAGEUNITS	指定图形页的坐标单位

4、设定线形

LINECOLOR	设定当前线形符号的颜色
LINEINDEX	显示所提供的线形符号
LINEINFO	列出当前线形符号的信息
LINEPATTERN	设置当前线形方式
LINESET	设置线形文件或交互式设置线形符号
LINESIZE	设定当前线形的宽度
LINESYMBOL	从所设置的线形文件中选择线形
LINETYPE	对硬件设定或用户自定义线形符号

5、设定标记符(MARKER)

MARKERCOLOR	设定当前填标记符的颜色
MARKERFONT	设定当前填标记符的 FONT
MARKERINFO	列出当前填标记符的信息
MARKERPATTERN	设置当前填标记符方式
MARKERSET	设置填标记符文件或交互式设置标记符
MARKERSIZE	设定当前标记符的大小
MARKERSYMBOL	从所设置的标记符文件中选择标记符
MARKERINFO	显示所提供的标记符

6、设定填充符号(SHADE)

SHADEINDEX	显示所提供的填充符号
SHADESET	设置填充符号文件或交互式设置填充符号
SHADESYMBOL	从所设置的填充符号文件中选择填充符号

7、记定文字注记符号

TEXTANGLE	设定当前文字注记符号角度
TEXTCOLOR	设定当前文字注记符号的颜色
TEXTFONT	设定当前文字注记符号字符集
TEXTINDEX	显示当前 TEXTFONT
TEXTINFO	列出当前字符集中的字符特点
TEXTQUALITY	设定当前字符的空隔方式
TEXTSET	设置文字注记符号文件
TEXTSPACING	控制字符的大小和行距

TEXTSYMBOL 从所设置的文字注记符号文件中选择文字注记符号

8、图层要素绘图

ARCARROWS	在弧段上绘出方向箭头
ARCLINES	使用线形符号以线的值绘出 ARC
ARCMARKERS	在弧段的中点绘出标记符
ARCS	用当前线形绘出 ARC
DROPLINE	绘出具有不同值的多边形边界
LABELMARKERS	以多边形的 ID 值作符号值绘出 ID 点
LABELS	绘出多边形的 ID 点
NODES	以当前符号绘出节点
POINTMARKERS	以点的 ID 值作为符号标记点
POINTS	以当前标记符号绘制点
POLYGONSHADES	使用一种填充符号或以要素值为填充符号的值进行多边形填充
POLYS	以当前线形绘出多边形边界
TICS	以当前标记符号绘出控制点(TIC)

9、标记图层要素

ANNOCOVERAGE	指定接受注记的图层
ANNOLEVEL	指定注记的级
ANNOTEXT	绘出图层注级
ARCTEXT	以要素的值标记 ARC
LABELTEXT	以要素的值标记多边形 ID
POINTTEXT	以要素的值标记点
POLYGONTEXT	以要素的值标记多边形

10、设置所需绘的要素

ASELECT	在所选图层要素集中增加要素
CLEARSELECT	清除所选的要素集
ITEMS	列出一个图层或数据库文件的项定义
LIST	列出一个图层或数据库文件各项的值
NSELECT	选择或非选择开关
RESELECT	对一个图层选择集进行再选择

11、图名、图例、标线和比列尺的绘制

BOX	以当前线形作一个方形
CIRCLE	以当前线形作一个圆
DRAW	以当前线形作连两点的直线

ITEMTEXT	以要素项的值画出文字
KEYBOX	设定图例框的大小
KEYLINE	画出线形图例
KEYMARKER	画出标记符号图例
KEYPOSITION	设定主要图例的位置
KEYSEPRATION	设定图例间距
KEYSHADE	以填符号作图例
LINE	作出两点或多点的连线
MARKER	画出当前标记符
MOVE	指定 TEXT 或 TEXTFILE 的位置
PATCH	以当前标记符号作出一方形
SHADE	以当前标记符号作出多边形
TEXT	写出字符串
TEXTFILE	写出 ASCII 文本文件的内容
UNITS	设定用户指定坐标是以页或图单位

12、查询或更新

CALCULATE	计算或赋值于要素项或 SML 变量
COLUMNS	列出当前相关数据文件的项
FORMS	用输入方式交互式修改数据项的值
IDENTIFY	在屏幕上显示图层要素的属性
INFODIRECTORY	列出当前工作区的数据库文件
ITEMS	列出图层或数据库文件的数据项定义
LIST	列出图层或数据库文件的值
LABELERRORS	画出有错误的多边形
MEASURE	在屏幕上量算位置、长度或面积
MOVEITEM	将一个数据项的内容或字符串移到现存的数据项或 SML 变量
NODEERORS	画出有错误的节点
SEARCHTOLERANCE	指定查找范围
STATISTICS	产生统计表
SHOW	返回 PC ARCPLOT 环境设置

13、交互式复合图

KILLMAP	删除交互式图
MAP	产生、修改和结束复合图
MSELECT	给当前选择集增加复合图要素
MBEGIN	指定将复合要素合并为一个图要素(MEND 结束)
MCOPY	拷贝选择图的要素到指定的复合图
MDELETE	删除当前所选择的复合图要素
MEND	结束复合图要素的合并
MFIT	使复合落到指定范围内

MFRESH	重新刷新复合图
MGROUP	将所选择的复合图要素合并到一个复合图要素
MINFO	列出一张复合图的要素
MMOVE	移动当前复合图到一个新的位置
MNSELECT	复合图选择开关
MORDER	重新组织一张复合图要素的顺序
MROTATE	旋转所选择的复合图
MSCALE	以指定的比例画出复合图要素
MSEKECT	选择一个或多个复合图要素
PLOT	画出绘图文件或复合图(要素)